Kravspecifikation

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Navn | Viktor From | | | |
| Opgave | **Mastermind** | | | |
| Krav/prioriteter: *Her kan du oplyse de vigtigste elementer i dit software* | **Funktionelle krav:**   * **Spillet skal indeholde to spillere: gætteren (brugeren) og spilleren (computeren).** * **Spillet skal kunne give feedback om hvilke farver der er korrekte.** * **Spillet skal kunne håndtere input fra brugeren.** * **Vælg fire tilfældige farver fra en liste over mulige farver.**   **Ikke-funktionelle krav:**   * **Skal være robust, stabilt, effektivt og brugervenligt** * **Skal følge SOLID-principperne** | | | |
| Kodesprog | **C++** | | | |
| Evt. frameworks |  | | | |
| Estimeret tid | **1 uge** | | | |
|  | | | | |
| Featurelist *Her kan du tilføje hvilket features som skal kodes til dit software* | Generering af farver:   * Computeren skal danne en liste med fire tilfældige farver fra en liste med mulige farver.   Håndtering af brugerinput:   * Spillet skal validere at de farver, som brugeren angiver, er tilladte farver.   Feedback:   * Spillet skal angive hvilke farver der er korrekt gættet ved at returnere sorte pile for gæt med korrekte farver og placering og hvide pile for korrekte farver med forkert placering. Hvis ingen korrekte farver, ingen pile.   Afslutning:   * Spillet skal afsluttes hvis brugeren gætter den rigtige farvekombination eller hvis brugeren når sit 12. gæt. | | | |
| Work breakdown *Her kan du bryde dit software ned i arbejdsopgaver og estimere tiden det vil tage at bygge hvert et element* | Arbejdsopgave | Start dato | Forventet slutdato | Tidsforbrug |
| Skriv en funktion der genererer en tilfældig liste af fire farver fra en tilgængelig liste af tilladte farver  Skriv en funktion der tager brugerinput med fire farver og validerer at de er tilladte farver  Skriv en funktion, der sammenligner brugerinput med spillets valgte farver og returnerer hvor mange farver der er korrekte.  Skriv en funktion, der holder styr på om spilleren har gættet rigtigt eller ej og afslutter spillet, når der er gættet rigtigt.  Udvikl en grafisk brugergrænseflade til spillet. | 22-09-2025  22-09-2025  22-09-2025  24-09-25  24-09-25 | 24-09-2025  24-09-2025  24-09-2025  24-09-25  25-09-25 | 14 timer  14 timer  14 timer  7 timer  7 timer |